LÍNEA DEL TIEMPO

EVOLUCIÓN DE LA COMPUTACIÓN

L

Juan Camilo Bernal Gordillo

Facultad de Ingeniería

CORHUILA

Estructura de Datos G1

Prof. JESUS ARIEL GONZALES BONILLA

21/02/2025

Línea del tiempo-Evolución de la computación

computadores

***Ábaco 3000 A.C.***

La historia de la computación inicia con el ábaco, desarrollado y utilizado por las civilizaciones babilónicas, chinas y griegas para realizar cálculos simples mediante cuentas deslizantes en barillas. Es considerado coomo la primera computadora ya que sentó las bases para el desarrollo de la computación

Primera computadora?

Chales Babbage crearía en 1822 una máquina diferencial capaz de desarrollar polinomios, pero fracazo debido a su estructura. Es por ello, que en el año 1833 crearía la máquina analítica capaz de realizar cualquier operación matemática, programada por medio de tarjetas de cartón, guardando una enorme cantidad de datos.

***Creadas en 1822 y 1833 D.C***

Máquina Diferencia y Analítica

IA

***1940 - 1951***

A finales del siglo XX surgieron las primeras computadoras electrónicas. En 1946 creada por John Eckert y John Mauchly surge la ENIAC, una computadora enorme que usaba tubos de vacío para procesar la información, tenían un consumo alto de energía y tenía limitaciones. Posterior a esta, en 1951 se creó la UNIVAC, la primera computadora comercial.

Computadoras grandes y de poco proceso

***Década 1960***

En esta década la IA se desarrolla como campo de estudio. El término de IA es acuñado por John McCarthy considerado “El padre de la IA”. Los primeros programas de IA fueron ELIZA y SHRDLU, quienes podían simular conversaciones humanas y resolver problemas sencillos. En esta década McCarthy desarrolló uno de los primeros lenguajes de programación de IA (LISP).

***Década 1990***

A pesar de que en la década de 1950 las computadoras comenzaron a reducir su tamaño gracias a la llegada de los transistores, seguían siendo costosas y poco accesibles para el público en general. Fue hasta la década de 1990 que las desktops ganaron popularidad. Estás máquinas más potentes permitían hacer tareas como procesar textos, diseño gráfico y hasta jugar. Microsoft fundada por Bill Gates y Paul Allen, lanzaría en esta década el windows 95, un sistema operativo con interfaz gráfica amigable.

Desktop

***Década de 1990***

Línea del tiempo-Evolución de la computación

computadores

Phone

A pesar que el primer teléfono móvil se creó en el año 1973 por la empresa motorola, eran grandes, costosos y tenían funciones limitadas. Fue en la década de 1990 que comenzaron a ganar popularidad al ser lanzados para público en general e integrar más funciones informáticas básicas. Las empresas líderes en phones eran Motorola, Nokia y Ericsson.

***2000***

En el año 2000 las laptos ganaron popularidad ya que empresas como IBM, Dell y HP innovaron con portátiles que tenían las mismas funciones de las desktops, pero eran más livianos y eficientes. Además que en este año con la introducción de la conectividad wi-fi, se permitió el acceso a internet sin cable, volviendose una herramienta indispensable para estudiantes, trabajadores y viajeros.

Laptops

Tercera Generación

***2007***

Smartphone

El 2007 fue el inicio de la era de los smartphones con el lanzamiento de iphone. Este dispositivo fue el primero en integrar la pantalla táctil, tener una cámara sólida, navegación fluida y tienda de apps, prácticamente era una computadora de bolsillo. Google no se quedo atrás y en este año anunciaría el lanzamiento de android.

***Actualidad***

Actualmente la IA está impulsando la automatización en diversas áreas. Empresas como OpenAI, Google, Microsoft y Tesla son líderes en avances de aprendizaje profundo, redes neuronales y automatización industrial. Ahora, la automatización impulsada por IA está transformando industrias enteras mejorando la eficiencia y productividad.

Automatización IA